

# INHALT

1. Schritt	<b>ZUM KENNENLERNEN</b>	5
2. Schritt	<b>BEWEGUNG IM RAUM</b>	8
3. Schritt	<b>SPRECHSPIELE</b>	13
4. Schritt	<b>ATEM UND SPACHE</b>	17
5. Schritt	<b>PANTOMIME</b>	27
6. Schritt	<b>SPIEL ZU ZWEIT</b>	33
7. Schritt	<b>DAS STEGREIFSPIEL</b>	37
8. Schritt	<b>DRAMATISIEREN VON TEXTEN</b>	41
9. Schritt	<b>DAS ROLLENSPIEL</b>	43
10. Schritt	<b>DER SKETCH</b>	50
11. Schritt	<b>GEREIMTES</b>	54
12. Schritt	<b>VOM TEXT ZUM SPIEL</b>	57
13. Schritt	<b>SKURRILE PAUSENFÜLLER</b>	60

