

## Personen

**Hadolux von Besenstiel**  
(Zauberer)

*Kann Hadolux wirklich zaubern?*

**Hubert Halbtoll** (Clown)

**Kind 1, Kind 2, Kind 3**

(sitzen anfangs im Zuschauer-  
raum, unauffällig an verschiede-  
nen Stellen verteilt.)

**Minna Flink** (Maus)

**Elster**

**Elefant**

**Katze**

**Känguru**

**und alle übrigen Kinder**



## Die Zaubertruhe

Interaktives Einschulungsspiel  
mit viel Spaß und einem Überraschungs-Ende

Die Maus Minna Flink hat den Auftrag, den  
Erstklässlern die ganze Welt der Fantasie zu  
schenken: die Büchlein sind in der Truhe einge-  
schlossen. Bis es so weit ist, dass sie verteilt wer-  
den können, gibt es einige Turbulenzen.

Dauer der Aufführung: ca. 20 Minuten

## Requisiten

Große Holztruhe, Tuch zum  
Abdecken, etwa 10 große  
Schlüssel, Zauberstab, Stoffhund,  
Ball, Plastiktasse, Zaubertruhen-  
Heftchen für die Schulneulinge  
(für jedes Kind eines)

*Auf der Spielfläche steht eine große, verschlossene Truhe. Sie ist durch ein Tuch verdeckt. Der Zauberer tritt auf.*

**ZAUBERER** *(salbungsvoll, angeberisch)* Ich bin der große Doktor Hadolux von Besenstiel! Guten Tag, meine lieben Kinder! Guten Tag meine lieben Eltern! Guten Tag meine lieben Lehrer – äh – jetzt begrüßt den lieben Hadolux Besenstiel doch auch mal!

**ALLE** Guten Tag, lieber Hadolux von Besenstiel!